

Edición y publicación electrónica básica con software libre

Resumen

La publicación electrónica, junto con la comunicación interpersonal, son las dos funciones básicas que dan sentido a Internet. El desarrollo tecnológico y el afán del ser humano de publicar y autoeditar sus propios trabajos han originado un mundo de tecnologías que están disponibles. Sin embargo la práctica demuestra que los procesos actuales son en general muy ineficaces: la gente, usuarios básicos y otros muy avanzados, no sabe sacar todo el provecho de la tecnología y no pueden conseguir todo el eco o la eficacia que probablemente desearían.

Objetivo

Este curso pretende introducir al usuario en el ciclo editorial y enseñarle métodos básicos pero suficientes para publicar y mantener su propia web.

Dirigido

Profesionales y estudiantes de informática. Profesionales y estudiantes de biblioteconomía y documentación. Usuarios de sistemas de autedición. Autores de documentación. Desarrolladores de software libre.

Requisitos

Conocimientos medios de informática y experiencia previa con el entorno ofimático de GNU/Linux.

Temario

1. Introducción
 - ¿El fin del papel?
 - El ciclo editorial
 - La autoedición
 - Internet y el trabajo abierto
 - Estructure, que algo queda
2. Dificultades editoriales de la documentación libre
 - Resumen
 - Problema clave I
 - Problema clave II
 - Dificultades de la lengua
 - Problemas de la traducción
 - Dificultades en la autoría
 - Dificultades en la ilustración
 - Dificultades en la reproducción
 - Dificultades en la publicación
 - Problemas específicos de la documentación del software
 - Problemas específicos de proyectos de documentación libre
 - Problemas en la formación de los colaboradores

- Problemas específicos de proyectos libres
- 3. Cuestiones técnicas de la publicación
 - Formatos fuente
 - Formatos de publicación
 - Esquema y estructura documental
 - Uso de las URI
 - Agregación de contenidos: RSS y otros
 - Herramientas de recuperación de la información
- 4. Un sistema débilmente estructurado: HTML
 - Introducción a HTML
 - Creación de código sintácticamente correcto
 - Introducción a XHTML y a CSS2
 - Autoría manual y asistida con herramientas
 - Creación de prototipos con tidy
 - Cómo colgar tu página en un servidor web
- 5. Práctica
 - Práctica con el escritorio GNOME
- 6. Práctica
 - Práctica con el editor HTML Nvu
 - Práctica con un servidor DAV/SVN
- 7. Práctica
 - Práctica con wiki
 - Práctica con weblog

Duración

20 horas.

Material para el alumno

- Web del curso.